

Regolamento Cosplay Contest Polymanga Swiss Cosplay League

Il Polymanga Swiss Cosplay League (PSCL) è una competizione **nazionale individuale** che riunisce cosplayer selezionati durante eventi di cultura pop in tutta la Svizzera per una **finale comune**.

Il Japan Matsuri, già da 4 anni, è stato scelto come evento per la selezione di un candidato/a che andrà a competere nella finale che si terrà presso il **2m2c - Montreux Music & Convention Centre**, durante il **Poly manga**, indicativamente tra la fine di marzo e l'inizio di aprile 2027.

Durante l'evento saranno anche presenti diverse competizioni cosplay, come le selezioni per i mondiali a coppie (con finale a Nagoya JP) o selezioni per partecipare alle finali di quattro diversi concorsi internazionali che si terranno in altrettante importanti città europee (Extreme Cosplay Gathering, Europa Cosplay Cup, International Cosplay League, Tournament of Champions)

ISCRIZIONE

L'iscrizione al Cosplay Contest è possibile effettuarla in due modi:

1. **Pre-iscrizione:** Tramite un apposito form presente sul sito ufficiale di "Japan Matsuri". L'iscrizione online sarà attiva fino al **sabato 19 settembre 2026 ore 18:00**.
2. **Iscrizione in fiera:** Entro **sabato 19 settembre 2026 ore 18:00** presentandosi presso l'Info Point in fiera, il partecipante dovrà compilare il formulario di iscrizione (scaricabile dal sito ufficiale) e consegnare la traccia musicale o il video.

PASSAGGI SUCCESSIVI E INDICAZIONI

3. **PRE-JUDGING:** consiste in una visione e valutazione preliminare del cosplay da parte della giuria
4. **IMMAGINI WORK IN PROGRESS:** ogni partecipante deve poter produrre materiale fotografico che attesti la manifattura del proprio cosplay
5. È permesso partecipare solo alle persone di nazionalità svizzera, con un permesso di soggiorno valido oppure che abbiano la residenza in Svizzera
6. Il costume e gli accessori devono essere autoprodotti per l'80 % della loro interezza (Secondo il regolamento del Polymanga)
7. Dato che al SCL può concorrere un solo partecipante, non è possibile iscrivere gruppi per questo particolare concorso, quindi la partecipazione dovrà essere singola.

Oltre al formulario di iscrizione è necessario compilare anche la liberatoria, la potete trovare sul sito ufficiale di "Japan Matsuri".

Chiediamo inoltre di inviare un'immagine del personaggio interpretato per permettere alla giuria di poter giudicare al meglio la somiglianza con l'originale.

CONVALIDA DELL'ISCRIZIONE

1. Ogni partecipante **dovrà presentarsi entro le 11:30 di domenica 20 settembre 2026** presso l'Info Point in fiera munito di un documento di identità e della liberatoria firmata.
2. **Presentarsi alle 13:00 allo stand dei giudici per il pre-judging (Cosplay indossato e documentazione foto alla mano).**
3. È permesso partecipare solo alle persone che hanno **già compiuto 18 anni** al momento della finale (aprile 2027)

CHI NON DOVESSE PRESENTARSI ENTRO L'ORA PRESTABILITA VERRÀ SQUALIFICATO DALLA GARA, NON SONO AMMESSE ECCEZIONI.

NON SONO AMMESSI (secondo la legge federale sulle armi):

- **Armi bianche:** qualsiasi arma offensiva o affilata in ferro o acciaio come pugnali, spade, machete, baionette, ecc....
- **Armi da fuoco:** qualsiasi arma che spara cartucce o proiettili esplosivi come fucili, pistole, fuochi d'artificio, petardi, ecc....
- **Armi incendiarie:** qualsiasi arma il cui scopo sia quello di incendiare oggetti o provocare ustioni a persone.
- **Liquidi:** qualsiasi prodotto liquido indipendentemente dalla sua composizione.
- **Qualsiasi prodotto o sostanza che potrebbe sporcare o danneggiare il palco o l'attrezzatura:** petardi, fumogeni, farina, coriandoli, glitter, schiuma, ecc....
- Se il personaggio scelto è munito d'armi, queste non dovranno **in nessun modo risultare pericolose** per chi interpreta il personaggio e per le altre persone (spettatori e giuria);
- Ogni interpretazione di cattivo gusto (es: discriminazioni verso le minoranze, atti sessuali, oscenità, volgarità ecc.), contro qualunque legge applicabile o l'inosservanza delle regole e del buon senso provocherà **l'immediata squalifica** dal contest e l'interruzione della performance stessa.
- I cosplay scelti non devono nuocere la **sensibilità** del pubblico presente, è severamente proibito utilizzare props come schizzi di sangue artificiale, arti mozzati finti, ecc. È però possibile usare sangue finto per truccarsi o come dettagli già presenti su vestiario e

- Esibizioni acrobatiche (es: con salti mortali, figure acrobatiche ecc.) possono essere effettuate solo da persone che già svolgono tali attività in maniera sportiva o professionale, quindi **NON** amatorialmente. Tali esibizioni sono comunque consentite a vostro rischio e pericolo, usando il buon senso e senza recare danni ad evento, strutture o persone.

I cosplayer partecipanti alla gara **accettano** implicitamente il presente regolamento, l'organizzazione si riserva a proprio insindacabile giudizio e in qualsiasi momento di allontanare o escludere anche senza preavviso chi non rispetta il presente regolamento;

Gli organizzatori declinano ogni responsabilità in caso di incidenti e riservano il diritto di squalificare in qualsiasi momento il partecipante dal contest.

ESIBIZIONE

Ogni partecipante può fornire, se lo desidera, un file video o audio da riprodurre durante l'esibizione, può essere proiettata un'immagine di sfondo se si dispone solo di una traccia audio.

1. **IL TEMPO MASSIMO A DISPOSIZIONE PER L'ESIBIZIONE È DI 1 MINUTO E 30 SECONDI**
2. La **traccia musicale** deve essere un file singolo. Verranno accettati solo formati **mp3 o wav** (**NON** sono consentiti collegamenti a Youtube, Dailymotion o altri siti di hosting)
3. La **traccia video** deve essere un file singolo. Verranno accettati solo formati **mp4 o AVI** (**NON** sono consentiti collegamenti a Youtube, Dailymotion o altri siti di hosting)
4. Per l'immagine di riferimento verrà accettato solo il formato **jpg/jpeg o PNG** (**NON** sono consentiti collegamenti a Google, o simili)
5. Se si vuole proiettare un video con della musica, **DEVE** essere consegnato il file unico.
6. Se si vuole proiettare un'immagine con della musica, **DEVE** essere consegnato il file unico.
7. Sia il file audio che il file video **NON** devono superare il tempo massimo consentito per l'esibizione, nessuna eccezione, in caso contrario **NON** saranno ammessi.
8. **NON** c'è la possibilità di modificare file audio o video da parte dell'organizzazione, quindi i file che non rispettano i parametri indicati **NON** saranno ammessi.
9. In caso il partecipante si presentasse con traccia audio e video in file separati, questi **NON** verranno accettati.
10. Qualora le tempistiche al momento della consegna dei file dovesse superare il limite di tempo consentito (vedi punto 1.) ci riserviamo il diritto di rifiutare tale traccia audio/video, nessuna eccezione e di interrompere qualsiasi esibizione si prolunghi ad oltranza (in caso di dialoghi o monologhi recitati live).

ACCESSORI E OGGETTI DI SCENA (previa richiesta durante l'iscrizione)

- C'è la possibilità di avere a disposizione un microfono,
- Possono essere forniti un tavolo e delle sedie,
- Posso essere portati oggetti di scena pesanti o ingombranti, ogni partecipante deve provvedere al trasporto in fiera e posizionamento sul palco in maniera autonoma (amici/parenti/aiutanti dovranno acquistare il biglietto d'entrata),
- Piccoli oggetti possono essere posizionati sul palco da parte dell'organizzazione prima dell'esibizione
- Non è possibile depositare in fiera oggetti/costumi per il SCL, né prima né dopo il cosplay contest

GIURIA

La giuria valuterà ogni concorrente in base a somiglianza globale al personaggio (preghiamo di fornirne una foto all'iscrizione), interpretazione, esibizione, difficoltà e fattura del costume/accessori.

La scelta è inappellabile e il loro giudizio è insindacabile.

L'organizzazione si riserva il diritto di modificare in qualsiasi momento il presente regolamento. In caso di domande è possibile contattare lo staff all'indirizzo e-mail: cosplayjm@gmail.com